

Link do produktu: <https://sklep.wosnet.pl/pudu-cc1-mobilna-stacja-wody-p-168.html>



PUDU CC1 mobilna stacja wody

Cena brutto	4 040,55 zł
Cena netto	3 285,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	5 dni
Producent	PUDU

Opis produktu

Mobilna stacja wody PUDU CC1 to nowoczesne, mobilne rozwiązanie przeznaczone dla autonomicznych robotów sprzątających PUDU CC1. Zapewnia w pełni zautomatyzowane uzupełnianie czystej wody, odbiór wody brudnej oraz automatyczne pobieranie detergentów, bez konieczności modyfikacji instalacji wodnej. Dzięki kompaktowej konstrukcji typu „trolley case” oraz funkcji ładowania robotów, stacja zwiększa wydajność pracy, minimalizuje przestoje i ułatwia obsługę dużych powierzchni.

Robot PUDU CC1 samodzielnie podjeżdża do stacji dokującej w celu wymiany wody, uzupełnienia detergentów lub ładowania baterii, a po zakończeniu operacji wraca do sprzątania dokładnie tam, gdzie przerwał pracę. Inteligentny system monitoringu informuje o konieczności wymiany wody, co zwiększa niezawodność i higienę pracy.



Funkcje mobilnej stacji wody:

- Zbiornik na czystą wodę 30L
- Zbiornik na brudną wodę 30L
- Automatyczne uzupełnianie czystej wody i odbiór wody brudnej.
- Automatyczne pobieranie detergentów do sprzątania.
- Brak konieczności podłączenia do instalacji wodnej (pełna mobilność).
- Inteligentne alerty wymiany wody i statusu pracy.
- Funkcja automatycznego ładowania robota.
- Konstrukcja „trolley case” ułatwiająca transport i obsługę.

-
- Pełna współpraca ze stacją dokującą PUDU CC1.

Specyfikacja techniczna:

- **Wymiary:** podstawa 262 × 230 × 787 mm; zbiornik 480 × 470 × 740 mm
- **Waga:** podstawa 8 kg; zbiornik 20 kg
- **Pojemność:** czysta woda 30 L; brudna woda 30 L
- **Zasilanie:** 29.2 V DC, 2.5 A
- **Połączenie:** elektryczne i wodne ze stacją dokującą
- **Warunki pracy:** 0–40°C; wilgotność ≤ 90% RH
- **Przechowywanie:** -20–60°C
- **Montaż:** podstawa mocowana do podłoża lub przy ścianie



Mobilna stacja wody PUDU CC1 — automatyzacja sprzątanania, lepsza higiena i większa wydajność dla Twojego obiektu.